



ATALE "RITA LEVI MONTALCINI"

82018 SAN GIORGIO DEL SANNIO (BN) Via G. Bocchini, 37

☎ Segreteria: 0824.49249 📠 Dirigente: 0824.49140 - C.F. 92057580620 - C.M. BNIC85700T

DR Campania – Ambito BN-4 – Art. 1, c.66, L.13 luglio 2015, n. 107

Decreto USR Campania – Prot. 3988 del 15/03/2016

e-mail : bnic85700t@istruzione.it - sito web : www.icsangiorgiodelsannio.edu.it - P.E.C. : bnic85700t@pec.istruzione.it

Circolare n. 76

San Giorgio del Sannio, 29 novembre 2024

A Tutto il personale Docente

A Tutti i Genitori degli alunni

A Tutti gli Alunni

Al Sito web

Ad Amministrazione Trasparente

Agli Atti

Oggetto: Regolamento per l'utilizzo dell'Intelligenza Artificiale e dei suoi prodotti digitali nella scuola I. C. Rita Levi Montalcini di San Giorgio del Sannio.

Il Dirigente Scolastico trasmette, alle SS. LL. in indirizzo il Regolamento di pari oggetto. La pubblicazione al sito web del Regolamento ha valore di notifica per i destinatari.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

F.to Prof.ssa Anna POLITO

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, co. 2, DL.vo39/1993)



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE “RITA LEVI MONTALCINI”

82018 SAN GIORGIO DEL SANNIO (BN)

Via G. Bocchini, 37

☎ Segreteria: 0824.49249 📠 Dirigente: 0824.49140 - C.F. 92057580620 - C.M. BNIC85700T

DR Campania – Ambito BN-4 – Art. 1, c.66, L.13 luglio 2015, n. 107

Decreto USR Campania – Prot. 3988 del 15/03/2016

e-mail : bnic85700t@istruzione.it - sito web : www.icsangiorgiodelsannio.edu.it - P.E.C. :

bnic85700t@pec.istruzione.it

Regolamento per l'utilizzo dell'Intelligenza Artificiale e dei suoi prodotti digitali nella scuola I.C. Rita Levi Montalcini di San Giorgio del Sannio

Premessa

Il presente regolamento, elaborato dalle funzioni strumentali preposte (Area 3), prof.ssa Izzo Annalisa e prof. Lo Curzio Sergio, condiviso con il Dirigente Scolastico, prof.ssa Polito Anna, è stato approvato nella seduta del Collegio dei docenti del 30.10.2024 (delibera n. 47) e del Consiglio d'Istituto del 31.10.2024 (delibera n. 192).

Art. 1 - Finalità del Regolamento

Il presente regolamento definisce le modalità di utilizzo degli strumenti di Intelligenza Artificiale (AI) e dei prodotti digitali generati dagli stessi nell'ambito scolastico, al fine di promuovere l'innovazione didattica nel rispetto della normativa vigente in materia di copyright, privacy e tutela dei minori. Questo documento si propone di integrare l'innovazione tecnologica con i principi fondamentali di etica, responsabilità e tutela dei diritti di ogni membro della comunità scolastica.

Art. 2 - Ambito di Applicazione

Questo regolamento si applica a tutti gli studenti, i docenti e il personale scolastico che utilizzano strumenti di AI o prodotti digitali generati da AI durante le attività didattiche, sia curricolari che extracurricolari.

Art. 3 - Limiti di Età per l'Utilizzo degli Strumenti di AI

1. Gli studenti al di sotto dei 14 anni possono utilizzare strumenti di AI, solo sotto la supervisione di un docente o di un genitore.
2. Gli studenti dell' I.C. Rita Levi Montalcini possono utilizzare autonomamente strumenti di AI solo previa autorizzazione scritta da parte dei genitori o dei tutori legali.

3. La scuola deve adottare strumenti di AI conformi alle normative sulla protezione dei minori e che rispettino i principi etici e di sicurezza.
-

Art. 4 - Prevenzione dei Rischi di Contenuti Inappropriati

1. La scuola deve selezionare strumenti di AI che garantiscano il controllo sui contenuti generati, riducendo al minimo il rischio di produzione di materiale esplicito, violento o inappropriato.
2. È obbligatorio configurare i sistemi di AI in modalità "sicura" (safe mode) e utilizzare piattaforme che rispettino le normative internazionali sulla protezione dei minori.
3. I docenti devono supervisionare l'utilizzo degli strumenti di AI durante le attività scolastiche, adottando misure preventive contro l'uso improprio.

Art. 5 - Rispetto del Copyright

1. Gli strumenti di AI devono essere utilizzati in modo da rispettare i diritti d'autore. È vietata la generazione o l'uso di contenuti che violino il copyright.
 2. Ogni contenuto digitale generato tramite AI deve includere una dichiarazione che specifichi la fonte o il modello AI utilizzato, ove richiesto dalla normativa.
 3. I docenti sono responsabili di verificare che i materiali prodotti per uso scolastico rispettino la normativa sul copyright.
-

Art. 6 - Tutela della Privacy degli Studenti

1. Non è consentito inserire dati personali degli studenti negli strumenti di AI, salvo esplicito consenso scritto dei genitori o tutori legali.
 2. I dati personali e i prodotti generati devono essere archiviati e utilizzati secondo le disposizioni del Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati (**GDPR**) e delle normative vigenti in materia di privacy.
 3. La scuola deve garantire che i fornitori degli strumenti di AI utilizzati siano conformi agli standard di sicurezza e privacy.
-

Art. 7 - Responsabilità dei Docenti

1. I docenti sono responsabili della scelta degli strumenti di AI da utilizzare in classe, garantendone la conformità con il presente regolamento.
 2. Devono supervisionare l'utilizzo degli strumenti da parte degli studenti e fornire adeguate istruzioni sull'uso responsabile ed etico dell'AI.
 3. In caso di violazioni delle normative sul copyright o sulla privacy, i docenti sono tenuti a intervenire prontamente e a segnalare immediatamente l'accaduto alla direzione scolastica.
-

Art. 8 - Responsabilità dei Genitori

1. I genitori sono tenuti a vigilare sull'utilizzo degli strumenti di AI da parte dei propri figli al di fuori dell'ambiente scolastico.
 2. Devono firmare un'autorizzazione scritta per consentire l'uso degli strumenti di AI, dichiarando di essere informati sui rischi connessi.
 3. Qualora i prodotti generati dagli studenti al di fuori della supervisione scolastica risultino in violazione di norme legali o regolamentari, i genitori saranno considerati co-responsabili.
-

Art. 9 - Utilizzo dei Prodotti Digitali Generati

1. I prodotti digitali realizzati con AI durante le attività scolastiche sono di proprietà congiunta dello studente e della scuola, salvo diversa indicazione.
 2. La distribuzione o pubblicazione di tali prodotti deve essere autorizzata dalla scuola, previa verifica del rispetto delle norme sul copyright e sulla privacy.
 3. È vietato utilizzare i prodotti generati per scopi commerciali senza l'espreso consenso delle parti coinvolte.
 4. I prodotti generati non possono contenere materiale esplicito, violento o discriminatorio.
-

Art. 10 - Formazione sull'Utilizzo dell'AI

1. La scuola organizzerà periodici corsi di formazione per docenti, studenti e genitori sull'uso responsabile dell'AI.
 2. Durante le attività didattiche, verrà promossa la sensibilizzazione sui rischi e le opportunità connessi all'uso degli strumenti di AI.
-

Art. 11 - Sanzioni e Misure Disciplinari

1. Gli studenti che utilizzano in modo improprio gli strumenti di AI o generano contenuti in violazione del presente regolamento saranno soggetti a sanzioni disciplinari, definite in base alla gravità del comportamento.
 2. Eventuali violazioni gravi, quali la diffusione non autorizzata di dati personali o la creazione di contenuti illegali, saranno segnalate alle autorità competenti.
 3. Anche i docenti e i genitori possono essere chiamati a rispondere di eventuali negligenze o mancata vigilanza.
-

Art. 12 - Entrata in Vigore e Modifiche

Il presente regolamento entra in vigore a partire dalla data della sua approvazione e potrà essere soggetto a modifiche e sarà aggiornato in conformità con i progressi tecnologici e le normative vigenti, previa consultazione degli organi scolastici competenti.

San Giorgio del Sannio, 29.11.2024

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

F.to Prof.ssa Anna POLITO

*(Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, co. 2, DL.vo39/1993)*